Forma’Flix

Partie 1 :

Question a : expliquer pourquoi la contrainte UNIQUE est-elle utile pour le champ IDENTIFIANTVIDEO de la table   
FORMATION ? Où peut-on voir que cette contrainte est mise en place ? Qu’empêche-t-elle ?

il est impossible d’avoir deux video qui possede le meme identifiant. On peut le visualiser dans phpmyadmin dans l’onglet structure en cliquant sur la table ainsi que le champs et enfin sur vue relationel. Cela empeche les probleme de redondance de donnee.

Question b : LIEN TABLE FORMATION et COMPETENCE   
Dans le modèle conceptuel, il existe une association DEVELOPPER entre FORMATION et COMPETENCE.   
Comment est traduite cette association dans la base de données ? Pourquoi ce choix ?

l’association entre formation est competence est traduite par la creation d’une table developper qui va avoir pour clé etrnagere les deux clés primaire de formations et Competence choix a été fait car une formation permet de developper differente competence (0, n) et que une competence peut etre developper par plusieur formations (0, n).

Question c : Pourquoi dans la table DEVELOPPER de la BD, a-t-on mis les paramètres suivants dans les contraintes   
(« Vue Relationnelle »):

Sur quels champs sont ces paramétrages ?

1 : ce sont les champs formations et competence.

À quels autres champs sont-ils liés ?

2 : ils vont être liés à tous les champs de la table formations et competences.

Que signifie ON DELETE NO ACTION ? Est-ce judicieux sur l’IDFORMATION ? Si non, proposer   
une autre solution.

3 : NO ACTION signifie que lorsque l’on va supprimer un champs ou une table qui est lier au champs cela va supprimer les données contenue dans les champs liées en ne mettant rien à la place.

Oui car si l’on supprime l’id d’une formations cela va supprimer toutes les donnée de cette formations sans rien changer.

Que signifie ON DELETE RESTRICT ?

4 : RESTRICT est la valeur par default qui va ecrire une erreur si on essaie de supprimer une valeur de reference soit une valeur liés.

Que signifie ON UPDATE CASCADE ?

5 : CASCADE permet de supprimer en plus du champs supprimer tous les champs associée a celui-ci qui sont dans la meme table ou non

Quelles autres possibilités avons-nous ?

6 : on à SET NULL qui permet de supprimer les champs en remplacant leurs valeur par null

Ou toutes les solution vu precedemment.

Question d : Gestion des mots de passe : comment sont gérés les mots de passe ? cela donne-t-il une indication   
sur leur hashage dans les applicatifs ?

Les mots de passe sont gerer dans la table utilisateur et sont hacher en md5. Pour ce qui est des indication de hachage dans les applicatif, il n’y en a pas car cela va etre a nous de gerer celui-ci avec la methode de hachage que l’on souhaite.

Question e : Lors de la phase d’initialisation du projet, vous avez fait un choix concernant le nombre de comptes   
utilisateur pour votre base de données, quel choix avez-vous fait ? pour quelles raisons ?

Pour notre choix sur le nombre d’utilisateur nous avons choisis d’en faire 2 car nous sommes deux membre, et car le deuxieme compte peut servir de compte de test , pour par exemple avoir un compte admin ainsi qu’un compte lambda qui aura les droit que l’on souhaite afin de faire des test.

Question PHP :

Question a : Comment les mots de passe sont-ils gérés dans le code PHP? Est-ce suffisant ?

Les mots de passe PHP sont gérés dans la page account avec les fonction login et logout qui vont permettre de verifier que les mots de passe sont bon et existe bien dans la base de données.

Question C# :

Comment est gérée la gestion des mots de passe dans le code C# ? Quelle librairie est utilisée ?

1 :Les mots de passe en c# lors de la connexion sont decrypter puis verifier afin que cela corresponde avec le mot de passe placer en base de donnée afin de pouvoir se connecter.

Lors de la connexion, le nom de l’utilisateur connecté est récupéré et indiqué en haut de la page   
principale de l’application : comment l’information est-elle transmise d’une vue à l’autre ?

2 : le nom d’utilisateur est passer en parametre afin de circuler sur toute les vue

Lors de l’ajout d’une formation : étudier le code de cet évènement et expliquer pourquoi cet ajout se   
fait en deux temps dans la base de données (appel à deux ordres d’insertion) ?

3 : l’ajout se fait en deux temps car il faut non seulement ajouter la formation dans la table formation, mais aussi ajouter la competence qui y est lier dans la table competence